

Sessão Pública de discussão de Dissertação para a obtenção do grau de **Mestre em Computação Criativa e Inteligência Artificial**

EDITAL

De acordo com o disposto no Artigo 32.º, do regulamento dos cursos de mestrados, em vigor, da Universidade Europeia, o trabalho final de um curso de mestrado pode consistir numa dissertação de natureza científica ou num trabalho de projeto, originais e especialmente realizados para este fim, ou num relatório final de um estágio de natureza profissional.

A Reitoria da Universidade informa que o Mestrando **Pedro Miguel Figueiredo da Silva** prestará provas públicas de defesa da Dissertação para a obtenção do grau de **Mestre em Computação Criativa e Inteligência Artificial** com um trabalho subordinado ao tema: “*An Evaluation of Deep Reinforcement Learning & Neuroevolution in Stealth Game Problems*” sendo o júri constituído por:

Presidente:

Doutor **João Alfredo Fazendeiro Fernandes Dias**, Professor Associado da Universidade Europeia.

Vogais:

Doutor **Bruno Feijó**, Professor Associado do Departamento de Informática do Centro Técnico Científico, da Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro, Brasil;

Doutor **Edirlei Soares de Lima**, Professor Auxiliar da Breda University of Applied Sciences.

A sessão ocorrerá no dia 6 de junho de 2024, pelas 16h30, na sala 52 e online.

Link de acesso: <https://teams.microsoft.com/>

Lisboa, 21 de maio de 2024



Professora Doutora Hélia Gonçalves Pereira
Reitora